

MAKEBELIEFSCOMIX

Willkommen bei MakeBeliefsComix.com

MakeBeliefsComix ist eine Web 2.0-Anwendung zur Erstellung einfacher Comicstrips. Eine Registrierung ist nicht nötig, der fertige Comic wird aber auch nicht gespeichert und sollte direkt nach der Fertigstellung gesichert werden.

Die Oberfläche ist in englischer Sprache, die allerdings auch für Schülerinnen und Schüler gut verständlich ist.

Ein Klick auf **Enter Here** führt zum Comiceditor.



Der Comiceditor

Titel

Autor/Autorin

Werkzeuge

Arbeitsbereich

Menüfenster

Charaktere

1 Sprech- und Denkblasen
 2 Requisiten
 3 Länge des Comics
 4 Hintergrundfarben
 5 Szenenüberschrift

Erstellung eines Comicstrips

Geben Sie zunächst den Titel des Comics und Ihren Namen ein.

NAME YOUR COMIX AUTHOR'S NAME

Um einen Comic zu erstellen, wählen Sie dann die Anzahl der benötigten Fenster unter **Panel Choices**. MakeBeliefsComix bietet zwei, drei oder vier Fenster an, benötigen Sie mehr, sollten Sie den Comic in Teil 1 und 2 oder auch mehr aufteilen. Achtung, jeder Teil muss fertiggestellt und gesichert sein, bevor Sie mit einem neuen beginnen, es wird nichts gespeichert!



Beginnen Sie nun mit der ersten Szene, indem Sie einen der Charaktere anklicken. Dieser erscheint dann im Menüfenster. Mit einem Klick auf die roten Pfeile können Sie Gestik und Mimik bestimmen, ein erneuter Klick auf die Figur und sie erscheint in der aktuellen Szene, welche Sie am roten Rand erkennen können. Auf diesen roten Rand sollten Sie immer achten, denn eine Figur oder ein Objekt kann nicht von einer Szene in die nächste verschoben werden.



Um die Figuren und Objekte weiter zu bearbeiten, benötigen Sie Teile der Werkzeugleiste. Für jede Funktion gilt hier: Zuerst das Werkzeug auswählen, dann das Objekt anklicken und den gewünschten Befehl ausführen.

Figur/Objekt bewegen		Figur/Objekt vergrößern oder verkleinern: <ul style="list-style-type: none"> • Befehl anklicken • Figur/Objekt anklicken • Regler verschieben
Figur/Objekt in den Vordergrund		
Seitenwechsel		
Figur/Objekt löschen		

Achtung: Der Befehl



löscht die komplette Szene!

Auf die gleiche Weise können nun Sprech- und Denkblasen, sowie zusätzliche Requisiten hinzugefügt und bearbeitet werden.

So kann Szene für Szene entworfen und gestaltet werden.



PANEL PROMPTS

THE NEXT DAY...

Möchten Sie einzelne Szenen beschriften, stehen den Befehl **Panel Prompt** einige vorgefertigte Überschriften zur Verfügung: The next day, to be continued usw. eine eigene Texteingabe ist aber auch möglich.

Nach Fertigstellung des Comics haben Sie nun die Möglichkeit, über

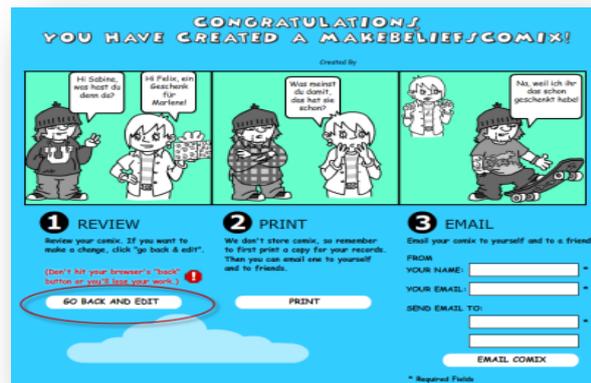


oder über **NEXT** den fertigen Comic zu sichern.

Sichern des Comics

Achtung: In dieser Phase unbedingt immer auf **GO BACK AND EDIT** klicken, um einen Schritt zurück zu gehen und nicht die Back-Funktion des Browsers nutzen. Alle Ihre Ergebnisse gehen ansonsten verloren!

Sind Sie mit dem Ergebnis zufrieden, können Sie in einem nächsten Schritt den Comic ausdrucken. Klicken Sie dazu auf



PRINT. MakeBeliefsComix setzt Ihren Comic nun auf ein weißes Blatt und öffnet die Druckfunktion. Wählen Sie gegebenenfalls Ihren Drucker und die Anzahl der gewünschten Exemplare aus. Und auch hier gilt wieder: Un-

bedingt mit **GO BACK AND EDIT** zurück zum Hauptfenster!

In einem nächsten Schritt bietet MakeBeliefsComix an, sich selbst und mindestens einer weiteren Person den Comic als Link zu schicken. Hier können Sie übrigens auch zweimal Ihre eigene Adresse eintragen. Sobald Sie oder der andere Empfänger die E-Mail erhalten haben, können Sie dort auf den angegebenen Link klicken und der Comic öffnet sich in einem neuen Browserfenster. Auch hier ist wieder die Print-Funktion vorgesehen.



The screenshot shows a blue interface for sending a comic via email. It features a large number '3' in a circle, the title 'EMAIL', and the instruction 'Email your comix to yourself and to a friend!'. Below this, there are three sections: 'FROM' with a 'YOUR NAME' field, 'YOUR EMAIL' field, and 'SEND EMAIL TO:' with two empty fields. A 'EMAIL COMIX' button is at the bottom, and a note '* Required Fields' is at the very bottom.

Comic als Bilddatei

Möchten Sie den Comic als Bilddatei haben, benötigen Sie entweder ein Programm zur Erstellung von Screenshots wie z. B. Jing, SnagIt oder das Snipping Tool in Windows 7, oder Sie nutzen die PrintScreen-Funktion Ihres Rechners und fügen das Bild dann in Paint oder in ein Bildbearbeitungsprogramm ein. Hier können Sie es gegebenenfalls zuschneiden und als Bildformat abspeichern.